
Aftellen
naar
KERSTMIS
PUZZEL
BOEK

Tekst van Bryony Davies
Illustraties van Emiliano Migliardo
Ontwerp van Zoe Bradley

Dank aan Shari Last en Selina Wood

Copyright illustraties en tekst © 2026 Buster Books

Eerst uitgegeven in het Engels in MMXXVI door
Buster Books, een imprint van Michael O'Mara Books Limited, Londen

Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag worden gebruikt, verveelvoudigd of openbaar worden gemaakt op welke manier dan ook, inclusief ten behoeve van het trainen van technologieën of systemen voor kunstmatige intelligentie, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de uitgever en de auteur. Tekst- en datamining van (delen van) deze uitgave is nadrukkelijk verboden (Artikel 4(3) Richtlijn (EU) 2019/790).

Oorspronkelijke titel: *Countdown to Christmas*
Copyright © Nederlandse vertaling MMXXVI, Uitgeverij MUS, Gouda
Vertaling: Ingrid Buthod-Girard (www.inaksie.nl)
Zetwerk omslag: Uitgeverij MUS
Zetwerk binnenwerk: Tara Schollema, zet-werk.nl
Druk- en bindwerk: Finidr, Tsjechië

MIX
Papier | Ondersteunt verantwoord bosbeheer
FSC® C014138

ISBN 978 90 453 3135 5
NUR 200 Kinderboeken Algemeen
BISAC JNF021040 JUVENILE NONFICTION / Games & Activities / Puzzles
THEMA YNVP Kinderen / Tieners: Algemeen: puzzels en quizzen

Uitgeverij MUS is een handelsnaam van BBNC uitgevers bv

Uitgeverij MUS
Hoge Gouwe 93
2801 LD Gouda

www.uitgeverijmus.nl
redactie@uitgeverijmus.nl

@uitgeverijmus



Gouda, MMXXVI

EVEN VOORSTELLEN!

De kerstman heeft 24 rendierhulpjes.
Omdat er steeds meer kinderen op aarde zijn, zijn er ook meer cadeautjes nodig en dus ook meer rendieren om de slee te trekken!

De rendieren zijn een vrolijk stel en plagen zelfs af en toe de kerstman. Ze zijn allemaal verschillend, maar ze kunnen goed samenwerken als team. Dit zijn ze:



Sprinter is het snelste rendier.



Ballerina houdt van swingen!



Dartel dartelt graag rond.



Vosje is erg slim.



Komeet denkt razendsnel.



Cupido is zorgzaam.



Donder maakt veel lawaai!



Bliksem reageert scherp.



Sterre is erg grappig.



Maneschijn is een sloddervos.



Frederik is elegant.



Storm is een brok energie!



Floers is soms erg mysterieus.



Aurora is in voor een pretje!



Astrid is creatief.



Bloosje is een beetje verlegen.



Holly is snel boos.



Ivy kan heel goed ruiken.



Mistel houdt van iedereen.



Lucky vindt het leven een lolletje.



Rowan blijft je altijd trouw.



Pjotter doet soms wat verwaand.



Glitter is dol op feestjes!



Rudolf is een boekenwurm.

INLEIDING

December is een drukke maand op de Noordpool! Alles moet klaar zijn voor de grote dag. De kerstman laat de laatste cadeautjes maken en inpakken. De rendieren trainen voor de grote reis en de slee wordt opgepoetst tot hij glanst.

Maar dit jaar is er iets mis. Op 1 december wordt de kerstman wakker en ontdekt dat zijn rendieren weg zijn! Dat is een groot probleem, want zonder hen kan de slee niet vliegen.

Om zijn verdwenen rendieren te vinden, moet hij een heleboel puzzels oplossen. Wil je hem helpen door naar aanwijzingen te zoeken, codes te kraken en mysteries op te helderen?

Voor elke dag in december zijn er nieuwe puzzels. Het is gemakkelijker als je de puzzels op volgorde maakt. Zo ontdek je soms dingen die je weer helpen bij een volgende puzzel.

Kom je er niet uit, dan vind je de antwoorden achter in dit boek.

Veel succes! Dankzij jou kan het kerstfeest gered worden.





DAG 1: STILTE IN DE STAL

1 DECEMBER

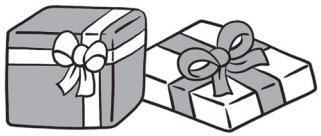
Het is 1 december. De kerstman heeft een drukke maand voor de boeg.

's Ochtends geeft hij altijd eerst de rendieren hun ontbijt. Zijn speciale havermix houdt hun vacht glad en glanzend en hun gewei sterk. Ze moeten in topconditie zijn om de slee te trekken.

De kerstman trekt zijn laarzen aan en loopt naar de stal van de rendieren. Ze houden van een warm en knus hok, waar ze kunnen dutten, kletsen en grappen bedenken om de arme kerstman in de maling te nemen.

Maar als de kerstman bij de stal aankomt, is het verdacht stil! Wat is er aan de hand?





SUDOKU IN DE STAL

De kerstman kan niet eens de stal in om te zien wat er aan de hand is! De deur zit op slot. Hij moet een code van vier cijfers invoeren om de deur te openen. Vul de cijfers 1 tot en met 6 in, maar elk cijfer mag maar één keer in elke rij, in elke kolom en in elk vakje van 3 x 2 staan. De cijfers in de donkere vakjes geven je de code van boven naar beneden.

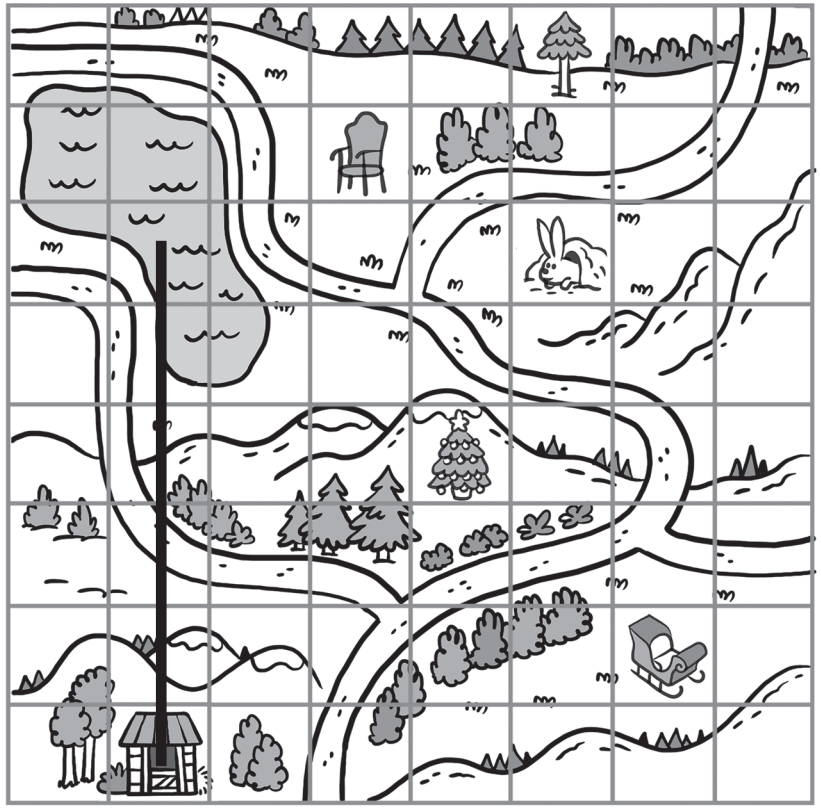


KRASSE KAART

Eindelijk krijgt de kerstman de deur open. Hij stapt naar binnen, maar komt meteen tot stilstand: de stal is leeg! Alle 24 rendieren zijn spoorloos verdwenen! De kerstman doorzoekt de stal en vindt een kaart en wat aanwijzingen. Help hem de weg te vinden. Hij weet dat hij buiten moet beginnen, dus de eerste stappen heeft hij al gezet.

BUITEN MOET HIJ:

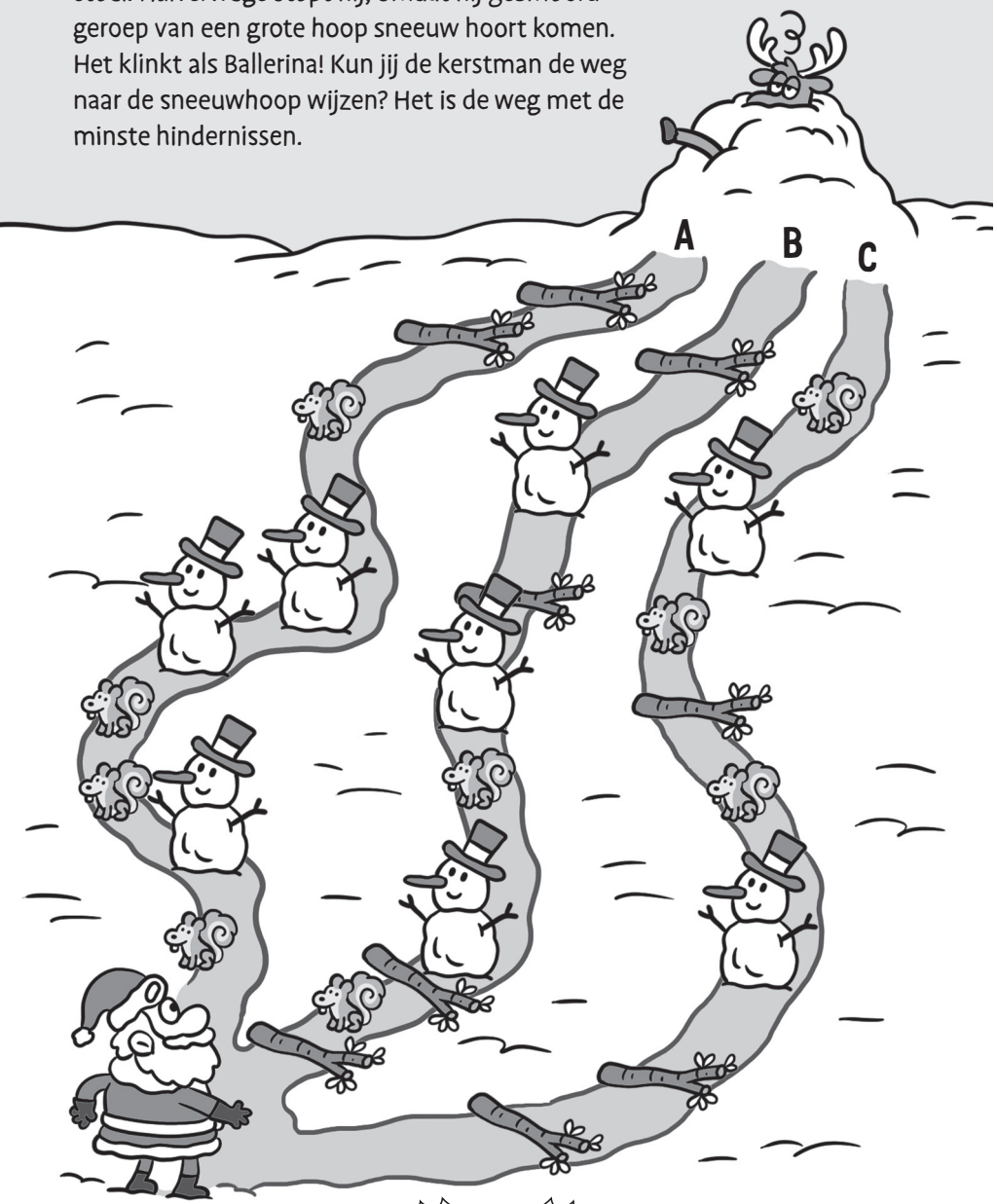
- ★ 5 vakjes naar boven
- ★ 4 vakjes naar rechts
- ★ 3 vakjes naar beneden
- ★ 1 vakje naar rechts
- ★ 4 vakjes naar boven
- ★ 3 vakjes naar links



STAL

WIJS DE WEG

De kerstman loopt door het bos naar de houten stoel. Halverwege stopt hij, omdat hij gesmoord geroep van een grote hoop sneeuw hoort komen. Het klinkt als Ballerina! Kun jij de kerstman de weg naar de sneeuwhoop wijzen? Het is de weg met de minste hindernissen.





DAG 2: ZWERFTOCHT DOOR HET WOUD

2 DECEMBER

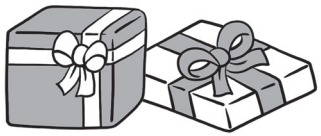
Het is Ballerina.
Ze zit vast in de sneeuw,
door en door koud, maar ongedeerd.
De kerstman klopt haar schoon, geeft haar
wat te eten en brengt haar naar huis zodat ze
kan bijkomen.

De volgende morgen vraagt de
kerstman aan Ballerina waarom ze
in het bos was en waar de andere rendieren zijn.

Ballerina schudt haar hoofd en zegt:
'We gingen wandelen, maar ik raakte achterop
omdat ik mijn dansmoves oefende in het maanlicht.
Toen struikelde ik en viel in de sneeuwhoop.
Geen idee waar de anderen zijn.'

De kerstman maakt zich grote zorgen.
De kudde houdt van grapjes, maar dit is geen grap meer.
Hij besluit weer het bos in te gaan naar de houten stoel.
Dat is zijn enige aanwijzing.





WELKE SNOWBOOT IS GOED?

Voor hij de vrieskou in gaat, moet de kerstman zich goed aankleden. Hij wil zijn snowboots aantrekken. Kun jij hem het juiste paar aanwijzen?

ZIJN SNOWBOOTS HEBBEN:

- ★ veters
- ★ bontrandjes
- ★ pomponnetjes
- ★ rendierfiguurtjes

